# MANUAL DE USUARIO

## SOFTWARE CONTROL DE ASISTENCIA

## Y TIEMPOS SCAT REMOTO

## CON USB




# ZEBRA ELECTRÓNICA

**www.zebraelectronica.com**

# ÍNDICE

**MANUAL DE USUARIO**

**SOFTWARE CONTROL DE ASISTENCIA Y TIEMPOS SCAT REMOTO**

**CON LECTOR BIOMÉTRICO USB**

# *SOFTWARE DE CONTROL DE ASISTENCIA Y TIEMPOS SCAT REMOTO CON USB*

## *1. INTRODUCCIÓN*

El software de control de asistencia y tiempos SCAT remoto con USB, permite realizar los registros de hora de entrada y salida de un empleado con un lector biométrico USB.

Estos registros se almacenan en la base de datos con el fin de que puedan ser consultadas posteriormente las marcaciones y los cálculos de tiempo de las mismas a través del software SCAT.

***El monitor del computador debe estar en un lugar visible para los usuarios del sistema, con el fin de que confirmen la marcación de entrada o de salida.***

## *2. REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA*

- PC dedicado.
- Sistema operativo: Windows XP.
- Procesador: Pentium IV o superior
- Memoria RAM: mínimo 1 GB
- Espacio en disco duro: 20 MB para instalación
- Unidad de CD para la instalación
- Monitor: SVGA con resolución mínima de 1024X768
- Puerto USB: 1 puerto disponible para la conexión del lector biométrico.
- Puerto USB: 1 puerto para llave de software, si el software SCAT se encuentra en el mismo computador.

- Puertos USB: Según las funciones adicionales del software:
    - 1 puerto para Cámara Web (para captura de fotos de empleados y operadores)
- Tener instalado el software de control de asistencia y tiempos SCAT en el equipo servidor y haber registrado a los empleados con su respectiva información.

## *3. INSTALACIÓN*

- Los drivers para el lector de huella USB se encuentran en la carpeta ***Drivers Lector USB BioMini*** del CD de instalación**.** Ejecute el archivo ***Sup_Fingerprint_Driver.exe*** y cuando finalice la instalación conecte el lector de huella USB al computador. El sistema detectará un nuevo hardware y lo instala automáticamente.



- Instale el software de control de asistencia y tiempos scat remoto con USB, ejecutando el archivo ***SCATRUSB_1.0.1.X_SETUP.exe*** ubicado en la carpeta ***SCATR USB*** del CD de instalación.

  El instalador le irá indicando paso a paso lo que debe hacer hasta finalizar la ejecución.

  ***Para la instalación del software y del lector USB se requiere tener privilegios de administrador.***

  ***Al lector biométrico de huella USB no se le deben adecuar extensiones de cable ya que esto incide en un mal funcionamiento de él y del programa.***

## *4. INICIO DEL SOFTWARE*

Antes de ejecutar el programa de **"SCAT REMOTO CON USB"**, debe haber capturado las huellas y las fotos (opcional) de los usuarios, mediante el software de control de asistencia y tiempos SCAT.

Después de haber realizado el registro y la captura de las huellas de los usuarios, ejecute el programa. Para esto vaya a **Inicio => Programas => Zebra Electrónica => SCAT Remoto USB => SCAT Remoto USB.**

Aparece una ventana la cual exige un código de activación para poder ejecutar el programa. Como se muestra a continuación.




Comuníquese con **Zebra Electrónica S.A.** e indíque el código local que aparece para recibir inmediatamente el **"Código de activación"** del producto y así poder continuar con la ejecución del programa.

Una vez ejecutado el programa, en la parte superior de la pantalla aparece el mensaje **"El dispositivo no está registrado en SCAT o el código de activación no es válido Serial: 0000XXX",** como indica la figura.



Cierre el programa, comuníquese con **Zebra Electrónica S.A.** e indíqueles el Serial que aparece para recibir inmediatamente el **"Código de activación del lector"** y regístrelo en el software SCAT. Ejecute nuevamente el programa y debe aparecer en la misma parte el mensaje "**Dispositivo activado. Serial: 0000XXXX**", seguido de "**Sistema Listo**" y el escáner del lector USB enciende, indicando que está listo para la lectura de la huella.

Aparecerá la ventana principal del programa, en la cual se visualizan los datos personales del usuario (Nombre, Apellido y Departamento), tipo de marcación, foto (en caso de se halla capturado), hora y fecha del computador. Además de lo anterior, existen dos botones. Un llamado **Opciones**, en el cual se configuran parámetros del lector biométrico usb, y el otro llamado **Empleados**, en el cual aparece información de los empleados a los cuales se les capturó huella en el software SCAT, mediante el lector biométrico USB.

Tipo de Marcación

Hora del Computador

Datos del usuario

Empleados

Opciones

Fecha del Computador

Foto del Usuario



### *4.1 OPCIONES*

Al dar clic en el botón **Opciones**, aparecen los parámetros de configuración del lector biométrico, como se muestra a continuación.

SCAT Remoto USB - Zebra Electrónica - Lector [USB]

Sistema listo

Guardar

Base de datos
Servidor localhost
Lector USB
Seguridad 1 2 3 4 5 6 7
Brillo 0 64 128 192 255
Sensitividad 0 1 2 3 4 5 6 7
Mensajes de audio
Entrada
Salida
Intente denuevo

Empleados
Opciones

Servidor
Parámetros del lector USB
Mensajes de audio
Guardar configuración

En la parte superior aparece

- ***Base de datos:*** Aquí se configura la información del servidor (Equipo en el cual se encuentra la base de datos de los usuarios del sistema).
- ***Lector USB:*** En esta opción se configura el nivel de seguridad, la sensitividad y el brillo del lector biométrico.
  - **Nivel de Seguridad:** Entre más alto, más acertada será la verificación de la huella leída.
  - **Sensitividad:** Se refiere al área de lectura de la huella, entre mas sensitividad tenga, menor será la presión que se debe hacer sobre el

escáner del lector USB para hacer la lectura de la huella, pero la posibilidad de que falle la identificación de la huella es más alta.

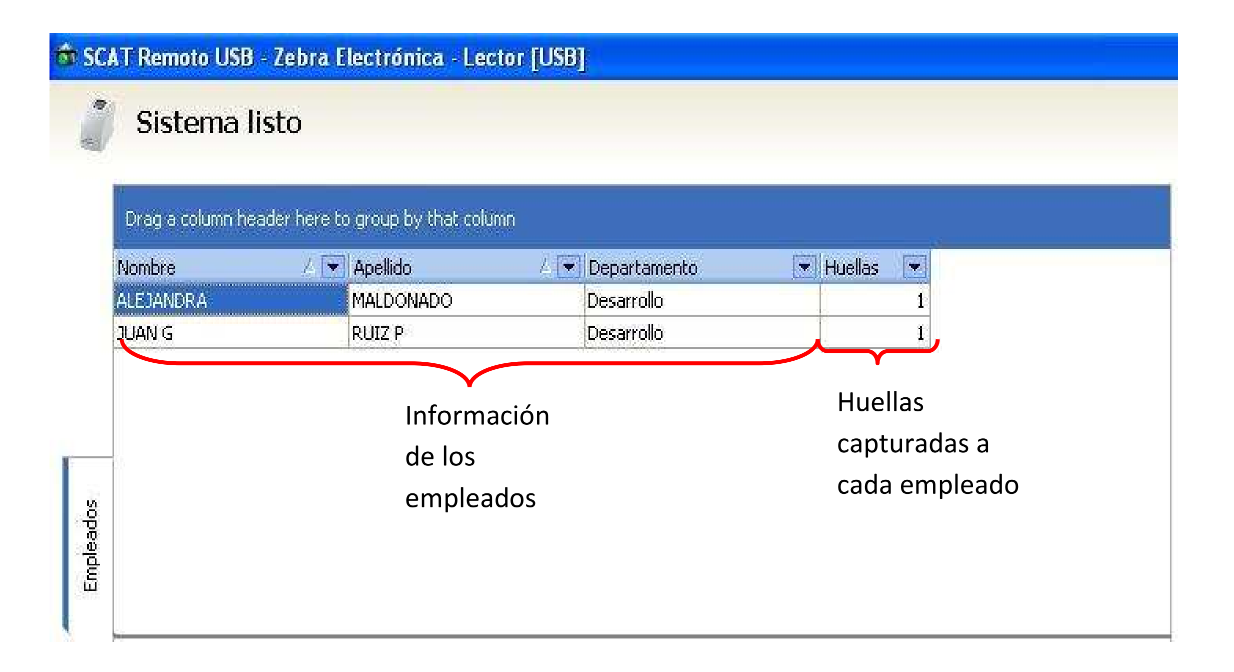
- **Brillo:** Hace referencia a la cantidad de luz emitida por el lector USB para la lectura de la huella. En sitios en los cuales la cantidad de luz es bastante alta se recomienda reducir el brillo.

- ***Mensajes de Audio:*** En los cuales se pueden cargar archivos de audio con extensión .wav para que se escuchen mediante parlantes los distintos tipos de marcación. La carga de estos sonidos es opcional.

Para que las configuraciones realizadas tengan efecto, debe dar clic en el botón **Guardar**, ubicado en la parte superior derecha de la pantalla.

## *4.2 EMPLEADOS*

Al dar clic en este botón, se observa información de los empleados a los cuales se les capturó huella con el lector biométrico USB en el software SCAT, como indica la figura.



## *5. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE*

Una vez ejecutado el programa y configurado los distintos parámetros, el usuario debe seleccionar el tipo de marcación que va a realizar mediante el teclado del computador (**Entrada = Tecla E y Salida = Tecla S**), ubicar el dedo al cual se le capturó la huella e inmediatamente aparecerá la foto (si se le cargó o fue capturada), los datos personales y el tipo de marcación realizada, es decir, **Entrada** o **Salida**.

Las marcaciones que se realizan con el lector de huella USB se descargan a la base de datos del computador en el que se encuentra instalado el software SCAT cada vez que el segundero del reloj pasa por cero (0), siempre y cuando haya conexión con dicho computador.

En dicha operación, en la parte inferior de la pantalla aparece un mensaje que dice "**Verificando**", seguido de "**Transfiriendo marcaciones**", lo que indica que las marcaciones se descargaron con éxito.

Si se pierde la conexión del computador que tiene el software **SCAT Remoto USB** con el computador en el cual se encuentra el software **SCAT**, siempre que pase el segundero del reloj por cero (0) aparece un mensaje en rojo indicando que no hay conexión con el servidor, sin embargo, se pueden seguir realizando marcaciones y cuando se re-establece la comunicación ellas se descargan al software SCAT.

Los registros de marcación actuales e históricos podrán visualizarse en el software Scat, así como los respectivos cálculos de tiempos.

Para poder realizar las marcaciones, es necesario que el programa se encuentre abierto. Usted puede minimizar el programa y en la parte derecha de la barra de tareas de Windows aparece el icono , indicando que el programa se está ejecutando. De esta manera, si alguien realiza una marcación, la ventana principal

del programa se maximiza mostrando la información de la persona que se está registrando.

Si alguien ubica una huella distinta a la que se capturó, en la parte superior izquierda de la ventana principal del programa aparece un mensaje que dice **Cotejando huella**, seguido de **La huella no está registrada, intente nuevamente** lo que quiere decir que la huella que está colocando no existe o no la está identificando.

***Nota: Cuando vaya a capturar huellas de los usuarios es necesario tener cerrado el software SCAT Remoto USB.***

## *6. RECOMENDACIONES PARA LA UBICACIÓN DE LAS HUELLAS*

**Nota:** Se sugiere que el siguiente instructivo sea impreso y ubicado en un lugar cercano a los lectores biométricos, para que sirva como guía a los usuarios del sistema.




**FORMA CORRECTA DE UBICAR EL DEDO SOBRE EL ESCANER**



La forma correcta de ubicar el dedo sobre el escáner es de manera firme sobre el mismo, centrado en el área del escáner y sin girar el dedo.

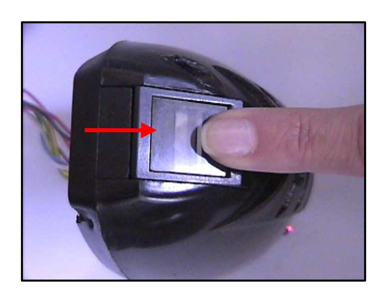
**FORMAS INCORRECTAS DE UBICAR EL DEDO SOBRE EL ESCANER**

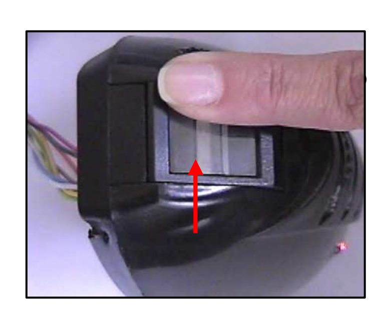


Inclinado o girado



Vertical al área del escáner





# *7. RECOMENDACIONES LECTOR DE HUELLA USB*

**Para un óptimo funcionamiento del lector de huella USB es importante tener en cuenta lo siguiente:**

- **El lector de huella USB no debe estar expuesto a la intemperie, en lugares con alta concentración de partículas de polvo, aerosoles o humedad porque puede causar daños o mal funcionamiento después de un periodo de tiempo. Igualmente, no se recomienda dejar el lector de huella USB expuesto a la luz directa del sol ya que podría dificultar la correcta lectura e identificación de las huellas.**

- **El lector de huella USB captura e identifica las huellas utilizando un sensor óptico el cual requiere que las características físicas y morfológicas de las mismas estén en las mejores condiciones. Es posible que usted encuentre usuarios con las huellas dactilares defectuosas, desgastadas o que los valles y crestas de ellas no estén bien definidas como consecuencia de que trabajan con químicos, detergentes, materiales abrasivos, entre otros, y con el tiempo las huellas se han ido deteriorando. Para estos casos difíciles, se recomienda realizar la captura de las huellas que mejores condiciones presenten.**
  **Si ninguna de las huellas se ajusta a los requerimientos anteriormente mencionados y la identificación no se puede realizar, se recomienda hacer varias capturas de un mismo dedo.**

- **El sensor óptico del lector de huella USB y las huellas de los usuarios deben estar libres de grasa, cremas, polvo y, en general, relativamente limpias en el momento de realizar la marcación.**